

SOFTWARE

2015.06.02

VERIFICATION

TEAM 4

[Final Presentation]

컴퓨터 공학부

Presenter → 200911393 박현규

201010768 최정한

201111339 김민우

201211389 함진아

CONTENTS

●-----	PART 1	About CTIP	3
●-----	PART 2	About V&V	8
●-----	PART 3	SMA + SV TeamProj	12
●-----	PART 4	SV 수업 개선 내용 의견	15
●-----	PART 5	느낀점	18

PART 1

About CTIP

PART 1 About CTIP

Opinion

1. 장점
2. 단점
3. 개선할 점

PART 1 About CTIP

Opinion

1. 장점

▶ 다른 타 프로젝트에 적용해도 좋겠다고 느낀 점

→소스코드 통합

→빌드 자동화, 즉시 코드에 대한 문제 확인

→코드에 대한 잠재적인 문제점 확인

→위의 항목을 수월하게 공유할 수 있다는 점

PART 1 About CTIP

Opinion

2. 단점

▶ 무료 툴의 사용은 어렵다.

→하나씩 사용하는 건 좋은데 합치는 건 어렵다.

→사용하기 위해 설정해야 하는 것들의 문제.

▶ 유료 툴은?

→돈을 들어서 비싼 툴을 사게 되도 쉬울 것 같진 않다.

PART 1 About CTIP

Opinion

3. 개선할 점

▶ 서버의 불안정성.

→8층에 개인노트북 설치 후 Static IP 사용

(실제로 꺼지진 않았지만, 매일 확인.)

▶ 결과를 분석하는 우리의 실력

→툴을 잘 동작하게 하는 것도 힘들었다.

→툴에 대한 분석을 하고 해석해 내는 공부를 해야겠다.

PART 2

About V&V

PART 2 About V&V

Telling V&V

1. TESTING
2. STATIC ANALYSIS

PART 2 About V&V

Telling V&V

1. TESTING

▶ 의미 있었던 TESTING

→ Partition Category Testing

-해석하는 'Testing Team의 능력'이 중요시 되는 것 같다.

(해석할때 수번의 시행착오를 겪어야 했다.)

-Constraint 적용이 흥미로웠다.

-경력의 중요성이 느껴지는 부분.

→ Pairwise Testing

→ Brute Force Testing

-게임 하듯이 찾아보는 느낌.

-베타 테스터들의 필요성을 다시한번 느끼는 계기.

PART 2 About V&V

Telling V&V

2. STATIC ANALYSIS

▶ 사용했던 Tool

→Static Analysis Testing by Tool

-Checkstyle

-PMD

-Jdepend

-FindBugs

→Jenkins에 모두 붙여서 쓸 수 있다는 것이 놀랍다.

→여러가지 툴을 종합적으로 사용해보는 경험이 좋았다.

PART 3

SMA + SV TeamProj

PART 3 SMA + SV TeamProj

Telling What We Felt

1. SMA + SV TeamProj

PART 3 SMA + SV TeamProj

Telling What We Felt

1. SMA + SV TeamProj

▶ Code Share

→ 서버에 코드를 사람이 올려야 한다.

컴퓨터 개발이지만
코드는 사람이 짠다.

→ 개발자와 검증팀 간 Communication은 필수.

▶ Accident

→ 부득이한 진행을 방해하는 Event 발생.

우리의 경우는
3학년의 Team 6

→ Event 발생 순간이 Critical한 경우 회복이 힘들다.

PART 4

SV 수업 개선 내용 의견

PART 4 SV 수업 개선 내용 의견

Telling What We Felt

1. 개선 했으면 하는 점?

PART 4 SV 수업 개선 내용 의견

Opinion

1. 개선했으면 하는 점?

▶ 솔직히는...

→없습니다.

▶ 프로젝트 하면서...

→Presenter를 찍는 카메라를 새 것으로 바꿨으면 하는 점.

→교수님의 Present용 리모콘을 새 것으로 바꿨으면 하는 점.

PART 5

느낀 점

PART 5 느낀 점

우리 모두의 느낀 점

- 실무를 간접적으로 체험해보는 기회 같았다.
- 팀 프로젝트를 3학년과 연계하는 것이 신선하고 좋았다.
- 프로젝트를 진행하면서 준비하는 발표연습이 좋았다.
- Free한 교수님의 수업방식이 좋았습니다.
- 꼼꼼한 Comment도 좋았습니다.
- 프로그램 개발 전 과정에서 검증을 하는 것과,
그 방법에 대해서 알 수 있어서 유익했습니다.
- CTIP 환경을 알게 됐고, 개발 과정 자체가 자동화 돼서
잘 갖춰진다면 정말로 개발에만 신경쓸 수 있을 것 같습니다.
- 좋은 사람들과 함께해서 재밌었습니다.

THANK YOU
교수님 감사합니다.